**RUBRIK MALL SIAM PARAGON KELOMPOK 4**

Lembaran ini susun untuk memberikan acuan dalam pembuatan TR Grafika Komputer (Asisten).

1. Nama : Theresia Mutiara Posumah

NIM : 672018262

1. Nama : Alvian Dafa Prakoso

NIM : 672018258

1. Nama : Arzan khoirul anam

NIM : 672018264

1. Acuan Pembuatan Objek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Objek Pengamatan | Sesuai |
| 1. | Pembuatan Mall |  |
| 2. | Bangunan |  |
| 3. | Sofa,karpet |  |
| 4. | Toko |  |
| 5. | Meja |  |
| 6. | Eskalator |  |
| 7. | Bot Stand |  |

1. Kolom Penilaian Kelompok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aspek Penilaian | Nilai |
| 1. | Kemiripan Objek |  |
| 2. | Kreatifitas |  |
| 3. | Tanggung Jawab |  |
| 4. | Ketelitian Detail |  |

Kolom Aspek Penilaian diisi dengan angka yang sesuai dengan kriteria berikut.

4 = sangat baik

3 = baik

2 = cukup

1 = kurang

1. Kolom Penilaian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Objek Pengamatan | Nilai |
| 1. | Warna bangunan dan object |  |
| 2. | Perpotongan garis rasi bintang layang layang |  |
| 3. | Twening object awan |  |
| 4. | Lighting |  |
| 5. | Keyboard function |  |
| 6. | Mouse function |  |

Kolom Aspek Penilaian diisi dengan angka yang sesuai dengan kriteria berikut.

4 = sangat baik

3 = baik

2 = cukup

1 = kurang